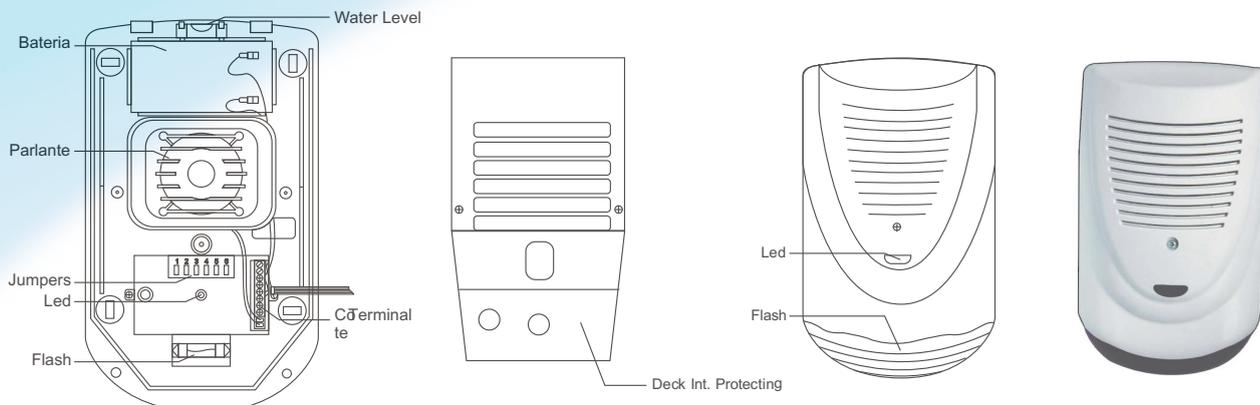


## RECOMENDACIONES PARA LA INSTALACION

Para optimizar el rendimiento de la sirena, se debe evitar realizar cableados muy extensos, ya que los mismos generan caídas de tensión que produce una pérdida de potencia. Para un rendimiento máximo, la longitud del cable no debe superar los 15 metros.



### INSTALACION

Una vez conectados los cables de TRIGGER PGM, y TAMPER, la sirena debe ser energizada a través de la tensión que alimenta la batería del panel de control. Finalmente.

Features	Siren's tone	Flash	Multifunction LED	Battery 12V-1.2AH	LEDs Flash	Dynamic	Water Level	Power Supply
<b>ECO-400L</b>	3	Yes	Yes	Optional	Yes	Yes	Yes	12 VCC
<b>ECO-400A</b>	3	Yes	Yes	Optional	No	Yes	Yes	12 VCC

Features	Sound Level	Stand By Current	Working Current	Dimensions	Weight(Kg.)	Working Frequency	Tamper Switch
<b>ECO-400L</b>	118 dB	5 mA	1.4 A	280x170x97	1.2	0.5-3 KHz	N.C
<b>ECO-400A</b>	118 dB	5 mA	1.4 A	280x170x97	1.2	0.5-3 KHz	N.C

The four LED lights at front will flash, when control board is armed. (Only used for EAS-400L)

### CONECCIONES

**Terminales: TRIGGER** Mediante esta entrada se controla el disparo de la sirena. El mismo debe estar conectado a la SALIDA DE CAMPANA del panel de control. Si la Salida de Campana del panel de control suministra + 12 VCC, el gatillo del terminal debe conectarse al terminal positivo de Bel y el Puente No 3 debe ser removido. Si la Salida de Campana del panel de control alimenta GND, el terminal Gatillo debe conectarse al terminal negativo de Campana y el puente No 3 debe colocarse.

Importante: para una protección adecuada, no olvide colocar un fusible de 2 A

**Terminales: TRIGGER** Mediante esta entrada se controla el disparo de la sirena. El mismo debe estar conectado a la SALIDA DE CAMPANA del panel de control. Si la Salida de Campana del panel de control suministra + 12 VCC, el gatillo del terminal debe conectarse al terminal positivo de Bel y el Puente No 3 debe ser removido. Si la Salida de Campana del panel de control alimenta GND, el terminal Gatillo debe conectarse al terminal negativo de Campana y el puente No 3 debe colocarse.

**Terminales: PGM** Esta entrada se puede utilizar para indicar si el panel de control está armado o desarmado.

El terminal PGM debe conectarse a la salida del panel que indica el estado (Armado o Desarmado). Si esta salida suministra + 12 VCC when the el panel de control está armado.

La sirena generará un pitido de bajo volumen y el LED Multifunción comenzará a parpadear para indicar ese estado, en el momento en que se desarme la central, la sirena generará dos pitidos de bajo volumen y el LED Multifunción dejará de parpadear indicando el desarme del panel. Para cancelar el pitido, se debe quitar el puente n.º 2.

**RECONOCIMIENTO DE BEEPs:** Si la central emite Beep cuando está armada o desarmada, no es necesario conectar el terminal "PGM" de la sirena para indicar el estado de control de la central, ya que la sirena puede reconocer estos Beep y gestionar en forma automática para el LED Multifunción. Cuando la sirena detecta un Beep en la entrada del Trigger, genera un sonido de volumen bajo y el LED Multifunción comienza a parpadear indicando que la central está armada. Y cuando se detecten dos Beep's en la entrada del Trigger, el mismo generará dos beeps y el LED Multifunción dejará de parpadear, indicando así que la central está desarmada. Para que la sirena reconozca el pitido, se debe quitar el puente número 2. Si se coloca el Puente No. 2, cada Bip que la sirena detecte en la entrada del disparador será el disparador de la sirena.

**PRE-ALARMA:** Si se coloca el Jumper No 1, cada vez que la sirena comience a sonar generará tonos de bajo volumen que irán aumentando en potencia y velocidad durante un período de 15 segundos, advirtiendo que ocurrió una alarma. Transcurrido este tiempo, la sirena comenzará a sonar con su máxima potencia.

Para cancelar esta función, se debe quitar el Puente No 1.

**MEMORIA DE ALARMA:** (Luz y sonido): Cada vez que la sirena deja de sonar, permanecerá durante un período de 30 minutos encendiéndose y apagándose en forma secuencial al flash y al LED multifunción.

Transcurrido este tiempo, el flash se apagará y el multifunción comenzará a parpadear muy rápidamente.

En cualquiera de estos momentos, si se desarma la central, la sirena generará un sonido musical de 3 tonos indicando que ocurrió una alarma, la memoria de alarmas se activará de forma automática sí y solo sí se ha conectado el terminal PGM desde el sirena a la salida del cuadro de control que indica el estado (Armado / desarmado). También se activará si el panel de control emite pitidos al armar o desarmar.

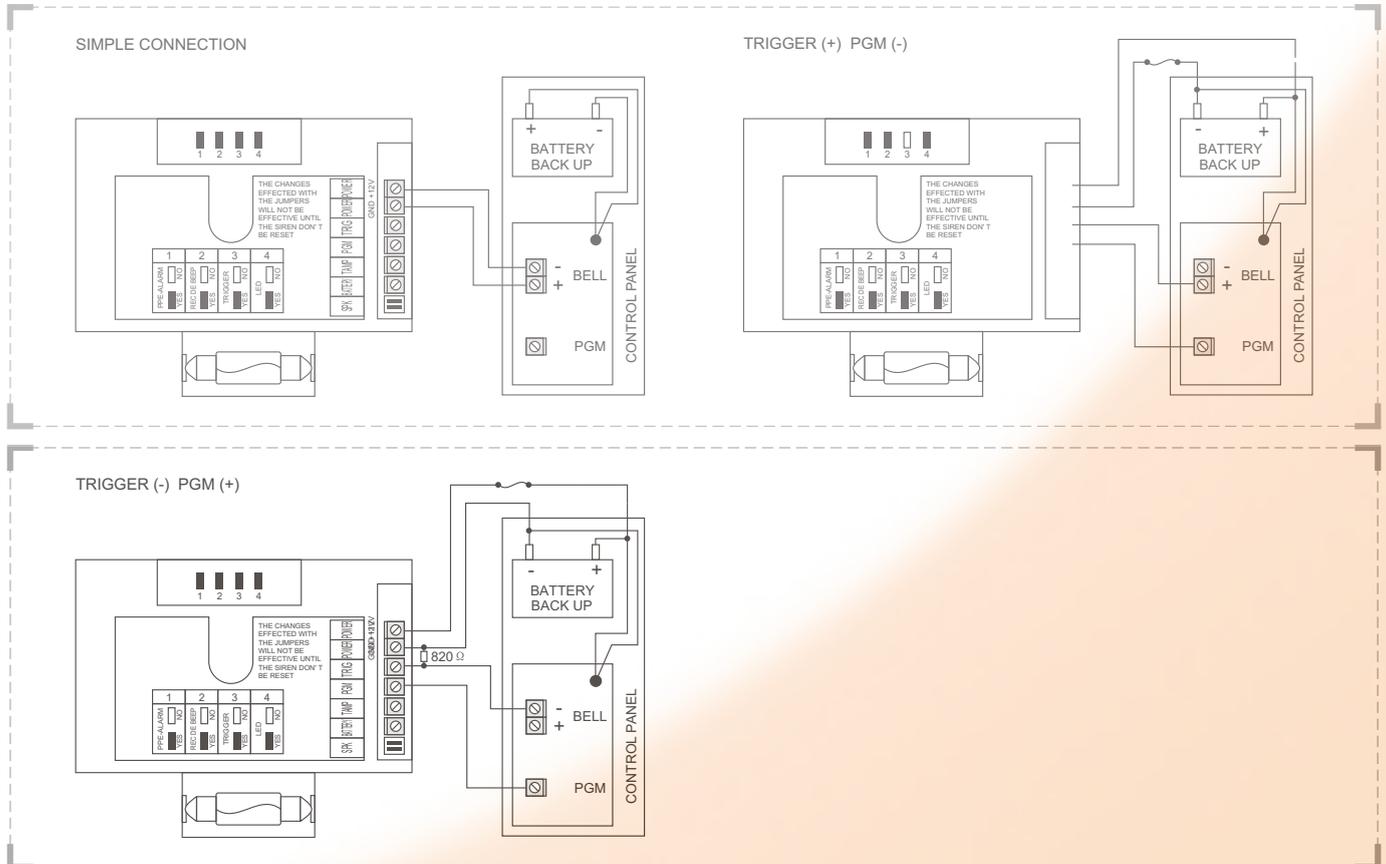
## ESPECIFICACIONES

- Para habilitar la función de prealarma, se debe colocar el puente No 1. Para deshabilitar la pre-alarma este Jumper debe ser removido.
- Si se coloca el Jumper No 2, la sirena generará Beep's de bajo volumen
- Si se coloca el Jumper No 2, la sirena no reconocerá el Beep
- Por lo tanto, solo indica que la central está armada o desarmada si la PGM está conectada.
- Si se coloca el Jumper No 2, la sirena reconocerá los Beep's en el "TRIGGER INPUT" y gestionará en forma automática al LED multifunción. Esto significa que cuando el panel de control está armado y se genera un Beep en la salida de la sirena, la sirena indicará que el panel de control está armado (el LED multifunción parpadeará). Y cuando se desarma la central y la misma genera dos salidas de sirena Beepsin, el LED Multifunción dejará de parpadear (El LED Multifunción permanecerá encendido). Cuando el panel de control esté armado o desarmado.
- Si se coloca el Jumper No 3, la sirena se disparará por negativo. Esto significa que la sirena se activará siempre que "TRIGGER INPUT" no haya + 12 VCC. Por tanto, para que la sirena no suene, se debe suministrar en esta entrada una tensión positiva, y cuando se retire la mismo, o esta entrada recibe un nivel de tensión negativo (GND), la sirena comenzará a sonar.
- Si se quita el Puente No 3, la sirena se configurará para que se dispare por positivo. Esto significa que para que suene la sirena, se debe suministrar un nivel de tensión positivo en la "ENTRADA DE DISPARO". Para que la sirena no suene, esta entrada debe estar referida a tierra (Negativo) o no tiene tensión.
- Mediante el Jumper No 4 se habilita o deshabilita el LED Multifunción.

## NOTAS

- Si alguna línea está rota o contacto magnético, el sensor PIR recibe la señal, la sirena emitirá un sonido.
- Nuestro panel de control estándar 728 (Paradox).
- Si tiene un panel de control diferente, consulte el manual del panel de control.
- Si cuando su computadora central está conectada con BELL (-), no está en estado de armado y es alarmante todo el tiempo, únase a la transición de relevo.

## DIAGRAMA GENERAL DE CONECCIONES



The information contained herein is believed to be correct, but no guarantee for accuracy, completeness

